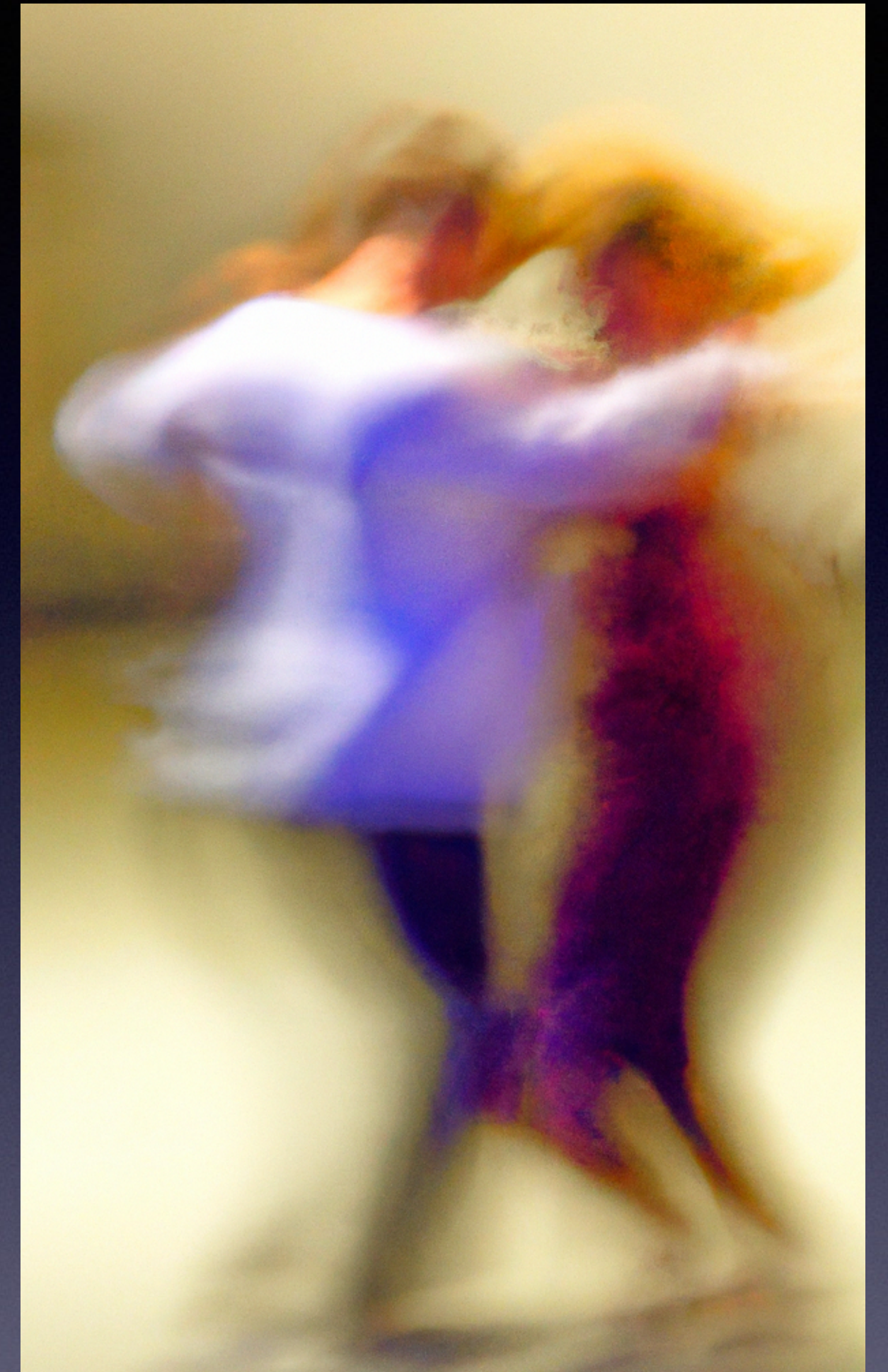


3 saker....

thoni56 @ DevLin2022
Thomas Nilefalk



All images © Thomas & DALL-E (human & AI)

Obekvämt

Fel sorts problemlösning

Svårt att hitta

Guldplätering

WTF/timme

Ledig dag

Inte bara kod...

Långsiktighet

Teknisk skuld

Svår väg tillbaka



Kommunikationsstrukturer

Avstånd

Överlämningar

Konversation

Visualisering

Internt & externt

Den Goda Dialogen

Lyssna för att förstå

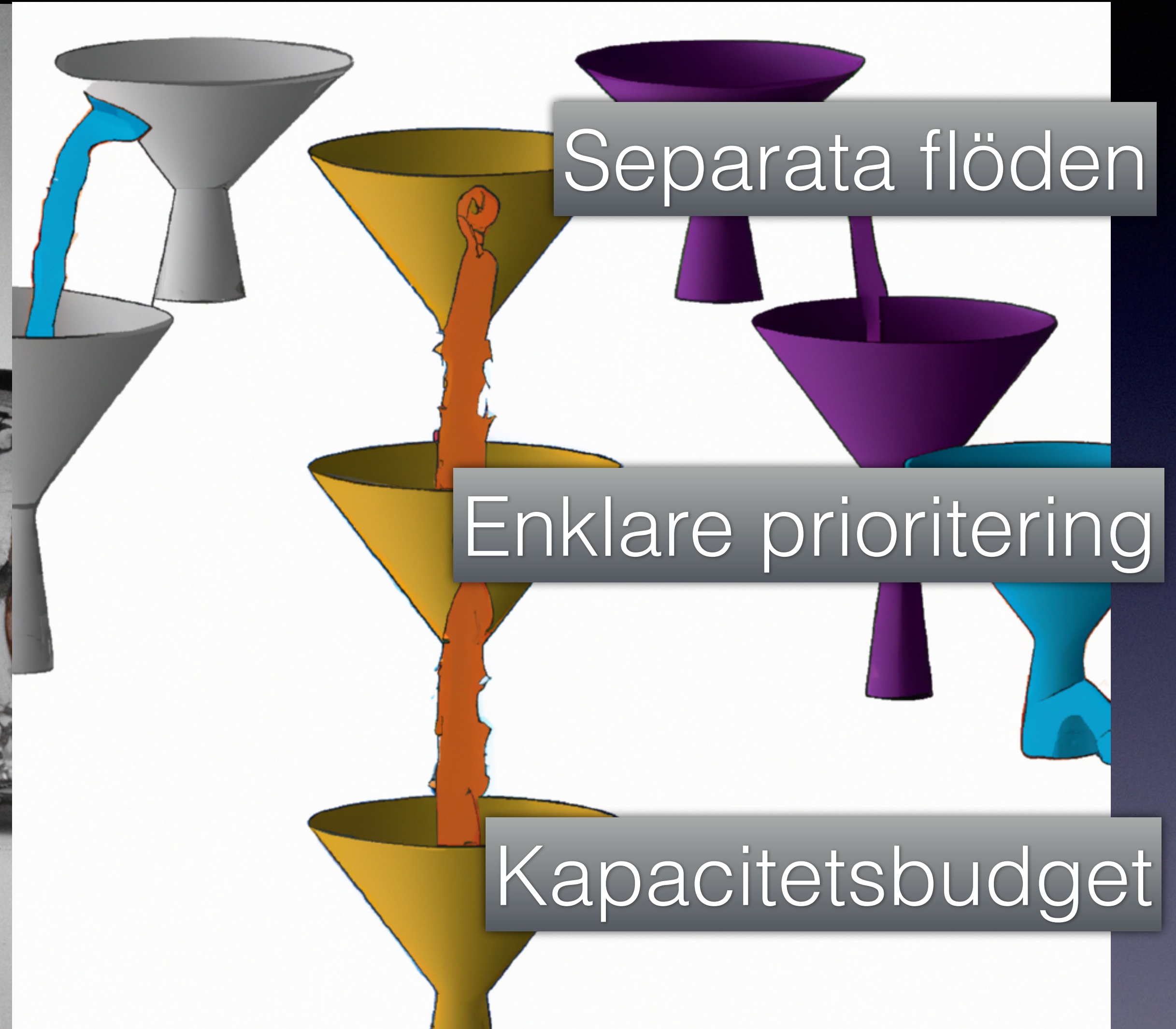
Konfirmera

Non-Violent Communication

One Backlog-fallacy

Viktiga saker blir inte gjorda

Viktigt - Bråttom



3 saker ...

1. Vårda din produkt
2. Öka kvaliteten i kommunikationen
3. Kapacitetsallokera för långsiktighet

