

Teamprogramming

(a.k.a mob programming)

av Linus Widborg



Teamprogramming

”Det här kan ju aldrig funka!”

”Det måste ju vara grymt ineffektivt.”



Teamprogrammering

Vad är det då?



A day of Mob Programming

8:00 AM

A DAY OF MOBBING

(whole team programming)

Hour 1 - Skills Learning Session

0:02 / 3:15

Hela teamet jobbar...

...på samma sak

...på samma plats

...på samma dator

...samtidigt



Varför började de?

- Omstart på ett projekt
- Vana vid parprogrammering
- Det kändes bra. Så de fortsatte!
- Göra mer av det som funkar bra
- De hade mandatet att göra det



Driver/Navigator metoden

- Mina idéer ska gå igenom någon annans fingrar
- Drivern skriver koden
- Navigatorena kommer med idéerna
- En huvudnavigator
- Roterar var 10-15 min
- Detaljnivån varierar beroende på driverns kunskapsnivå



Retrospektiv driver det hela

- Fokusera på 1 max 2 saker att förbättra
- Gör mer av det som funkar och känns bra
- Ad-hoc
- Utför och utvärdera
- Våga experimentera



Tre värderingar

- Vänlighet
- Omtanke
- Respekt



Problem som försvann

- Dysfunktionellt beslutsfattande
- Kontraproduktiv kommunikation
- Teknisk skuld
- Göra mer än det som behövs
- Processrelaterad tid (estimering, code review, möten,...)
- Förlorat fokus



Ökad produktivitet

- Fler levererade projekt
- Göra rätt saker
- Göra tillräckligt mycket på varje sak
- Ökad kommunikation
- Fokus på en sak i taget



Ökad produktivitet

- Inget behov av yttre kodgranskning, arkitektövervakning
- Ett minimum av möten



Bonus

De börjar dagen med en timmes träning



Utmaningar

- Gruppsykologi
- Behandla varandra med respekt, vänlighet, omtanke
- Våga visa sina svagheter
- Gemensam utvecklingsmiljö



Epilog

”Vi vet inte förrän vi har provat”



The begining :)

www.mobprogramming.org

#mobprogramming

linus.widborg@responsive.se

@linus_widborg

